1.4 Glosario inicial

**C**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÉRMINO | CATEGORÍA | DESCRIPCIÓN |
| Cuenta | Entidad | Esta entidad servirá para almacenar la información de las cuentas del banco y estará relacionado a las empresas y a los usuarios individuales a las que pertenezcan. |
| Cliente o Usuario individual | Entidad | Esta entidad servirá para almacenar la información del usuario el cual podrá tener o apertura cuentas en el banco |
| Cheque | Entidad | Esta entidad sirve para almacenar la información cheques del banco los cuales serán aprobados y cobrados por medio de la banca en línea. |
| Crear cuenta | Caso de uso | Sera un método una vez el cliente haya podido ingresar a la aplicación este podrá apertura una cuenta y escoger que tipo de cuenta desea crear. |

**D**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÉRMINO | CATEGORÍA | DESCRIPCIÓN |
| Django | Recurso del sistema | Django es un framework de desarrollo web de código abierto escrito en Python, que respeta el patrón de diseño conocido como modelo vista controlador. |

**E**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÉRMINO | CATEGORÍA | DESCRIPCIÓN |
| Empresa | Entidad | Esta entidad servirá para almacenar la información del usuario el cual podrá tener o apertura cuentas en el banco |

**F**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÉRMINO | CATEGORÍA | DESCRIPCIÓN |
| Framework | Recuso del sistema | Es una estructura base utilizada como punto de partida para elaborar un proyecto con objetivos específicos. |

**H**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÉRMINO | CATEGORÍA | DESCRIPCIÓN |
| HTML | Recurso del sistema | Es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de internet. Se trata de la siglas que corresponden a HyperText Markup Language. |

**I**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÉRMINO | CATEGORÍA | DESCRIPCIÓN |
| Inicio de sesión | Caso de uso | Sera un método para que el usuario pueda ver sus cuentas y proteger su información en esta se pedirá un nombre de usuario y una contraseña y si estas coinciden denegara el acceso. |

**P**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÉRMINO | CATEGORÍA | DESCRIPCIÓN |
| Planilla | Entidad | Esta entidad servirá para almacenar la información de planilla con la cual las empresas podrán pagar a sus proveedores. |
| Préstamo | Entidad | Esta entidad servirá para almacenar la información del préstamo que haga un usuario al banco. |
| Python | Recurso del sistema | Es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código. Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta orientación a objetos, programación imperativa y en menor medida programación funcional. Es un lenguaje interpretado, dinámico y multiplataforma. |

**R**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÉRMINO | CATEGORÍA | DESCRIPCIÓN |
| Registro | Caso de uso | Sera un método para que el cliente pueda crear una cuenta y poder ver y administrar sus cuentas. |

**T**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÉRMINO | CATEGORÍA | DESCRIPCIÓN |
| Tipo de cuenta | Entidad | Esta entidad sirve para definir qué tipo de cuentas existen y ya estarán definidos desde la base de datos. |
| Tipo de empresa | Entidad | Esta entidad sirve para definir qué tipo de empresa es la que está vinculada a la cuenta y ya estarán definidos los tipos de empresas desde la base de datos. |
| Tipo de estado de cuenta | Entidad | Esta entidad sirve para definir qué tipo de estado de cuenta y ya estarán definidos los tipos de estados de cuenta desde la base de datos. |
| Tipo de prestamos | Entidad | Esta entidad sirve para definir qué tipo de préstamos existen y ya estarán definidos los tipos de préstamos desde la base de datos. |

**V**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÉRMINO | CATEGORÍA | DESCRIPCIÓN |
| Visual Studio Code | Recurso del sistema | Es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y Mac OS. |